



資訊工程系 四技 108 學年度入學課程結構規劃表

| 課程類別 | | | 一年級 | | | 二年級 | | | 三年級 | | | 四年級 | | | | | | | | | | |
|---------|------|---------------------|-----------------|-------|------------------|-------------------|------------------|---------|------|-----|------|--------|---------|-----|------|-----|------|---------|-----|----|-----|--|
| | | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | | | | |
| | | | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | | |
| | | | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | 課程名稱 | 學分數 | 時數 | | |
| 校共同必修課程 | | | 應修學分數 | | 12 學分 | | 大學國語文 | | | 2 2 | | 實務應用文 | | | 2 2 | | | | | | | |
| | | | 實用英文(一) | | | 2 2 | | 實用英文(二) | | | 2 2 | | 實用英文(三) | | | 2 2 | | 實用英文(四) | | | 2 2 | |
| | | | 體育(一) | | | 0 2 | | 體育(二) | | | 0 2 | | 體育(三) | | | 0 2 | | 體育(四) | | | 0 2 | |
| | | | 服務教育(一) | | | 0 2 | | 服務教育(二) | | | 0 2 | | | | | | | | | | | |
| 通識課程 | 核心通識 | 海洋科技與文明發展 | 應修學分數 | | 6 學分 | | 核心(一) 海洋科技探索/2/2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 生命探索與在地關懷 | (每領域必修 1 門) | | 核心(一) 海洋文明發展/2/2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 創意創新與數位知能 | 核心(二) 生命與倫理/2/2 | | | 核心(二) 在地文化探源/2/2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | 核心(三) 創意與創新/2/2 | | | 核心(三) 運算與程式設計/2/2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 博雅通識 | 美感與人文素養 | 博雅通識/學分數/時數 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 科技與環境永續 | 博雅通識/學分數/時數 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 社會與知識經濟 | 博雅通識/學分數/時數 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 歷史與多元思維 | | 博雅通識/學分數/時數 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 全球與未來趨勢 | | 博雅通識/學分數/時數 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 跨課群認列 | | 通識微學分(一)1、通識微學分(二)1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 系專業課程 | 必修 | 院共同科目 | | 應修學分數 | | 16 學分 | | 微積分(一) | | 3 3 | | 微積分(二) | | 3 3 | | | | | | | | |
| | | 物理(一) | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 物理實驗(一) | | 1 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 計算機程式設計 | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 計算機概論 | | 3 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |



課程類別

系專業課程

| | | 一年級 | | | | 二年級 | | | | 三年級 | | | | 四年級 | | | | |
|----|-------|----------------|-----------|------|-----------|-------|------------|-------|-----------|----------|-------------|---------|-----------|--------|-----------|------|-----------|-----|
| | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | |
| | | 課程名稱 | 學分數 時數 | 課程名稱 | 學分數 時數 | 課程名稱 | 學分數 時數 | 課程名稱 | 學分數 時數 | 課程名稱 | 學分數 時數 | 課程名稱 | 學分數 時數 | 課程名稱 | 學分數 時數 | 課程名稱 | 學分數 時數 | |
| 必修 | 系專業科目 | 應修學分數 44 學分 | 數位邏輯設計 | 3 3 | 組合語言程式設計 | 3 3 | 物件導向程式設計 | 3 3 | 線性代數 | 3 3 | 演算法 | 3 3 | 實務專題(二) | 1 3 | | | | |
| | | | | | 網際網路暨應用 | 3 3 | 資料結構 | 3 3 | 計算機網路 | 3 3 | 作業系統 | 3 3 | | | | | | |
| | | | | | | 計算機結構 | 3 3 | 機率與統計 | 3 3 | 資料庫 | 3 3 | | | | | | | |
| | | | | | | 離散數學 | 3 3 | 微處理機 | 3 3 | | | 實務專題(一) | 1 3 | | | | | |
| 選修 | 系專業科目 | 應修學分數 40 學分 | 計算機程式設計實習 | 2 3 | 多媒體程式設計 | 3 3 | 物件導向程式設計實習 | 2 3 | 通訊系統概論 | 3 3 | 網際網路協定 | 3 3 | 無線網路 | 3 3 | 高速網路 | 3 3 | 網路安全 | 3 3 |
| | | | 數位邏輯設計實習 | 2 3 | 互動式網頁程式設計 | 3 3 | 工程數學 | 3 3 | 網路程式設計實務 | 3 3 | 數位信號處理 | 3 3 | 計算分子生物學 | 3 3 | 生物資訊資料庫 | 3 3 | 行動計算 | 3 3 |
| | | | | | 資訊工程概論 | 3 3 | 資料結構實務 | 3 3 | 系統程式 | 3 3 | 資料壓縮 | 3 3 | 數位影像處理 | 3 3 | 影像壓縮 | 3 3 | 平行處理 | 3 3 |
| | | | | | 數位電子學 | 3 3 | | | 視窗程式設計 | 3 3 | 電腦圖學概論 | 3 3 | 三維電腦圖學 | 3 3 | 語音壓縮 | 3 3 | 多媒體網路通訊 | 3 3 |
| | | | | | 物理(二) | 3 3 | | | 微處理機實習 | 2 3 | 硬體描述語言設計 | 3 3 | 語音信號處理 | 3 3 | 電腦遊戲設計實務 | 3 3 | 數位視訊處理 | 3 3 |
| | | | | | 物理實驗(二) | 1 3 | | | | | 數值分析 | 3 3 | 動畫程式設計實務 | 3 3 | 虛擬實境 | 3 3 | 電腦視覺 | 3 3 |
| | | | | | | | | | | | 嵌入式系統 | 3 3 | 資訊理論 | 3 3 | 資訊安全 | 3 3 | 語音辨認 | 3 3 |
| | | | | | | | | | | | 網路資料庫程式設計 | 3 3 | Linux 系統 | 3 3 | 分散式系統 | 3 3 | 編碼理論 | 3 3 |
| | | | | | | | | | | | 生物資訊概論 | 3 3 | 人工智慧 | 3 3 | 多媒體資料庫 | 3 3 | 神經網路 | 3 3 |
| | | | | | | | | | | | APP 程式設計(一) | 3 3 | 編譯器 | 3 3 | 程式語言 | 3 3 | 校外學期實習(二) | 9 9 |
| | | | | | | | | | | 嵌入式系統程式設 | 3 3 | 資料探勘 | 3 3 | 數學邏輯導論 | 3 3 | | | |



課程類別
資訊工程系

| | | | | 一年級 | | | | 二年級 | | | | 三年級 | | | | 四年級 | | | | | | |
|-------|----|-------|----------------|------|-----|------|-----|------|-----|------|-----|------|-----|------|-----|------|-----|------|-----|--|--|--|
| | | | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | 第一學期 | | 第二學期 | | | | |
| | | | | 課程名稱 | 學分數 | 課程名稱 | 學分數 | 課程名稱 | 學分數 | 課程名稱 | 學分數 | 課程名稱 | 學分數 | 課程名稱 | 學分數 | 課程名稱 | 學分數 | 課程名稱 | 學分數 | | | |
| 系專業課程 | 選修 | 系專業科目 | 應修學分數 40 學分 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

備註：

- 一、畢業總學分數為 128 學分。
- 二、必修 60 學分，選修 40 學分。(不含校共同必修課程及通識課程的學分數)
- 三、校共同必修課程及通識課程 28 學分；相關規定依據本校「共同教育課程實施辦法」、「共同教育課程結構規劃表」及「語言教學實施要點」。
- 四、須修滿英(外)語 8 學分，本國籍學生(應用英語系除外)英語畢業門檻為等同 CEFR B1 以上程度之校外英檢成績，或通過校內英語畢業門檻檢定考試。多益成績達 550 分(或等同 CEFR B1 等級)以上者得免修大一實用英語(4 學分)；多益成績達 785 分(或等同 CEFR B2 等級)以上者得免修大一、大二實用英語(8 學分)，但須選修主題式英語或其他外語課程補足語言畢業學分數。其他外語課程請參閱外語教育中心課程結構規劃表。
- 五、學生修讀所屬學院之「學院共同課程」應認列為本系專業課程學分；修讀所屬學院之「學院跨領域課程」或其他學院開課之課程，則認列為外系課程學分。
- 六、系所訂定條件(學程、檢定、證照、承認外系學分及其他)：
 - (一)非本系開設之專業選修課程至多可承認 12 學分(非電資學院內各系所開設之課程至多可承認 6 學分)。
 - (二)本系學生動手學習之實務專業課程，必修：計算機程式設計 3/3、組合語言程式設計 3/3、網際網路暨應用 3/3、物件導向程式設計 3/3、資料結構 3/3、微處理機 3/3、演算法 3/3、作業系統 3/3、資料庫 3/3、實務專題(一)1/3、實務專題(二)1/3；選修：計算機程式設計實習 2/3、多媒體程式設計 3/3、互動式網頁程式設計 3/3、物件導向程式設計實習 2/3、資料結構實務 3/3、網路程式設計實務 3/3、視窗程式設計 3/3、微處理機實習 2/3、資料壓縮 3/3、網路資料庫程式設計 3/3、動畫程式設計實務 3/3、Linux 系統 3/3、編譯器 3/3、嵌入式系統程式設計實務 3/3、高速網路 3/3、電腦遊戲設計實務 3/3、資訊安全 3/3、資料探勘 3/3、網路安全 3/3、平行處理 3/3、校外暑期實習 2。
 - (三)其中系專業選修科目得選修本校電子系或電機系課程；大四得選修電機與資訊學院各系所之研究所課程。

